

"Knjiga o džungli"

Kazalište lutaka i piktogrami

AAK alat

Potrebni materijali:

- priloženi piktogrami
- lutke za kazalište sjena
- ljepilo, škare, bojice
- nekoliko drvenih štapića

Ključne kompetencije: pismenost

OPĆI CILJEVI

Glavna svrha ovog alata je podržati razvoj pismenosti, posebno kod učenika koji imaju poteškoće i probleme u komunikaciji. Uvođenje metoda potpomognute i alternativne komunikacije (AAK) poput piktograma, može biti vrlo korisno za osobe s PSA, intelektualnim teškoćama ili disleksijom. Piktogrami se mogu koristiti uz govor ili u potpunosti zamijeniti govor, čime se učenicima omogućuje sudjelovanje u svakodnevnoj komunikaciji, izražavanje vlastitih potreba i želja te izgradnja međuljudskih odnosa. Korištenje poznate priče može potaknuti učenike na aktivno sudjelovanje u nastavi te potaknuti maštu i kreativnost. Glavni cilj ovih



aktivnosti temeljenih na elementima iz priče Knjiga o džungli je razvoj jezičnih vještina. Korištenje AAK alata pridonosi proširivanju rječnika koji je ključan u ovoj fazi razvoja te olakšava pasivnu i aktivnu komunikaciju s okolinom. To može pomoći u jačanju vršnjačkih odnosa i podržati zdrav psihosocijalni razvoj. Alati korišteni u ovoj priči su pristupačni, jednostavni za korištenje i mogu se prilagoditi individualnim potrebama kao i sposobnostima učenika.

KAKO KORISTITI OVAJ ALAT

Alat se može koristiti u učionici za grupni ili individualni rad. Učitelj priča učenicima priču o Mowgliju, temeljenu na Knjizi o džungli, zatim pokazuje ilustracije likova i razgovara s učenicima poznaju li tu priču ili neke od njezinih likova.

Zajedno s učiteljem, učenici čitaju odabrani ulomak iz knjige. Uče nove riječi kao što su džungla, medvjed, crna pantera, zmija i tigar. Pažljivo slušaju, a zatim razgovaraju o liku koji im se najviše svidio. Učenici nastavljaju razgovor o likovima i opisuju njihove osobine.

- Kazalište lutaka/ sjena

Učenici izrezuju likove iz priče s radnih listova, pričvršćuju ih na male štapiće i pripremaju kratku predstavu. Prepričavaju priču ili dio koji im se najviše svidio.

- Igra: “Avantura u džungli”

Učenik izvlači karticu s likom iz priče i oponaša njegov način kretanja i komunikacije. Ostatak razreda mora pogoditi kojeg lika on predstavlja.



KAKO KREIRATI

Piktogrami se mogu izraditi pomoću alata kao što su Arasaac, Canva ili PowerPoint. Za lutkarsko kazalište ili kazalište sjena učenici izrezuju likove, pričvršćuju ih na male štapiće i pripremaju kratku lutkarsku predstavu.

Učenici mogu za kazalište sjena obojiti likove bojicama.



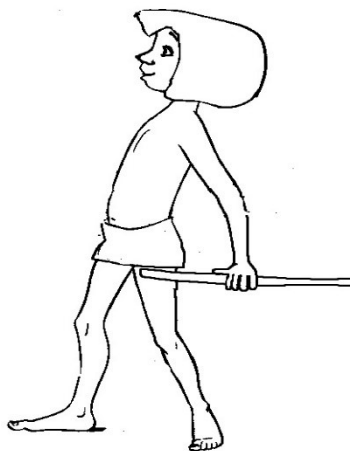
Sufinancira
Europska unija

movetia

Austausch und Mobilität
Echanges et mobilité
Scambi e mobilità
Exchange and mobility

Plural
Words

PIKTOGRAMI



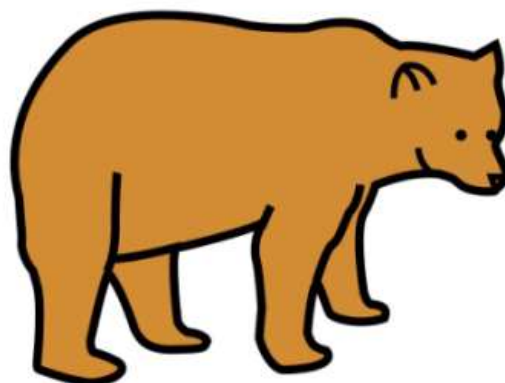
MOWGLI



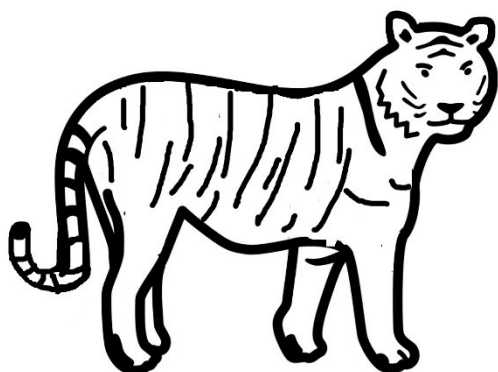
VUK



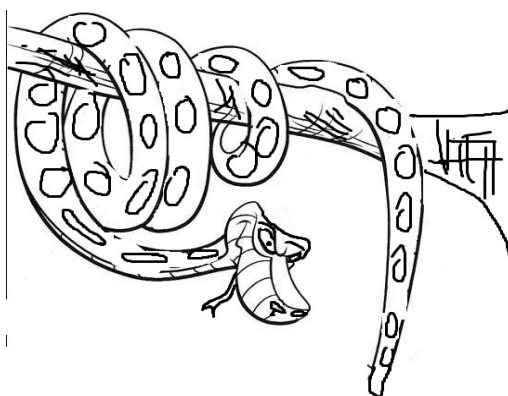
CRNA PANTERA



MEDVJED



TIGAR



ZMIJA



Sufinancira
Europska unija

movetia

Austausch und Mobilität
Echanges et mobilité
Scambi e mobilità
Exchange and mobility

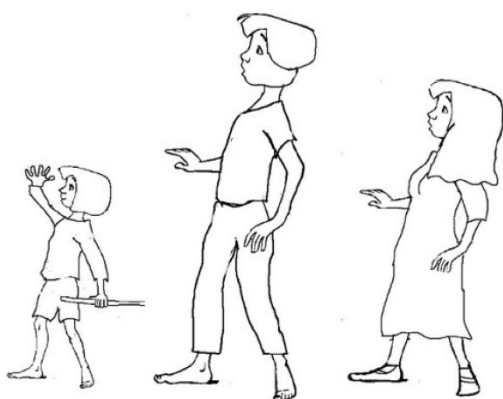
**Plural
Words**



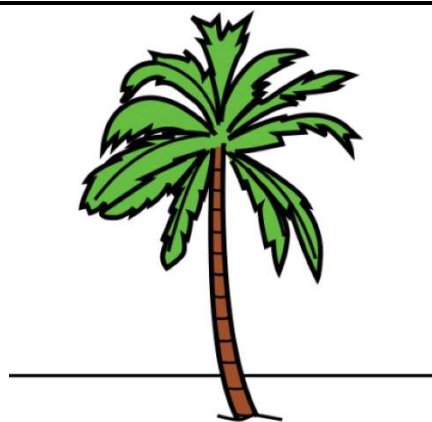
DŽUNGLA



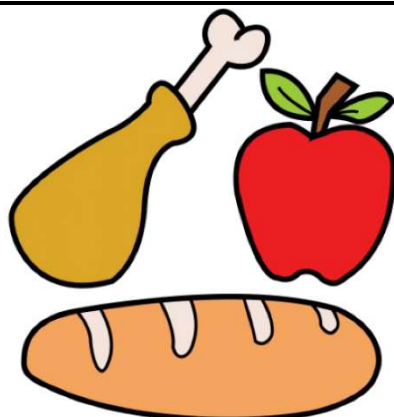
SELO



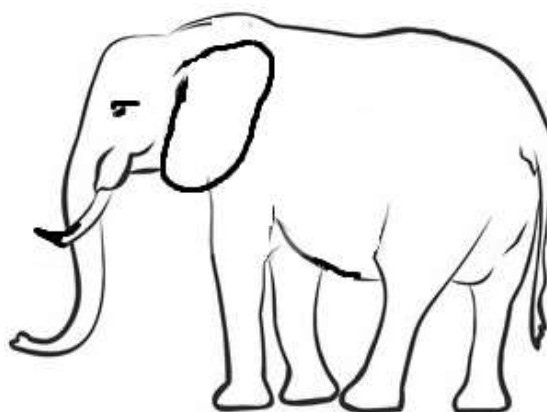
OBITELJ



PALMA



HRANA



SLON

KAZALIŠTE LUTAKA/SJENA

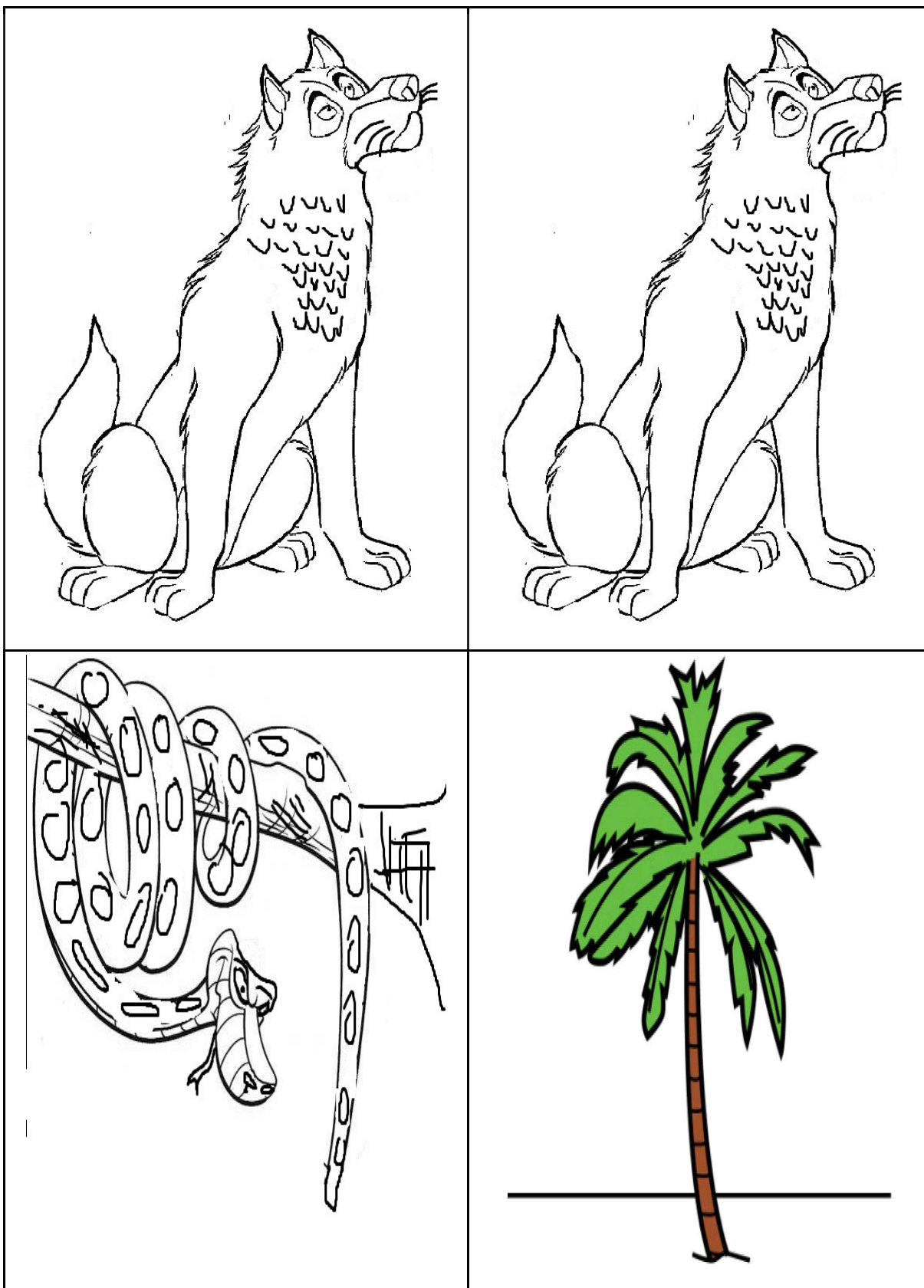


Sufinancira
Europska unija

movetia

Austausch und Mobilität
Echanges et mobilité
Scambi e mobilità
Exchange and mobility

**Plural
Words**

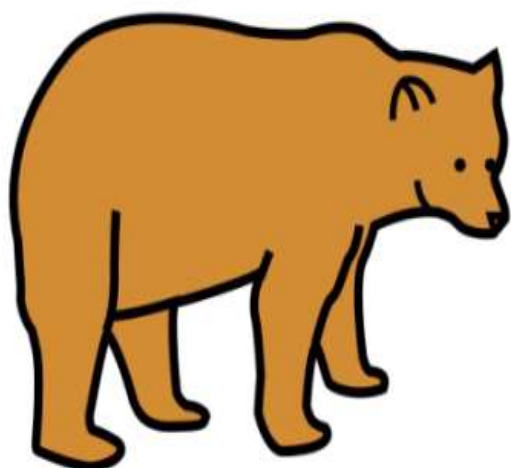
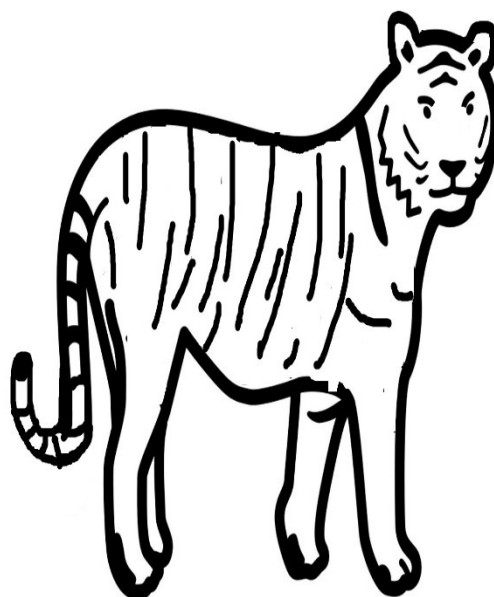


Sufinancira
Europska unija

movetia

Austausch und Mobilität
Echanges et mobilité
Scambi e mobilità
Exchange and mobility

Plural
Words



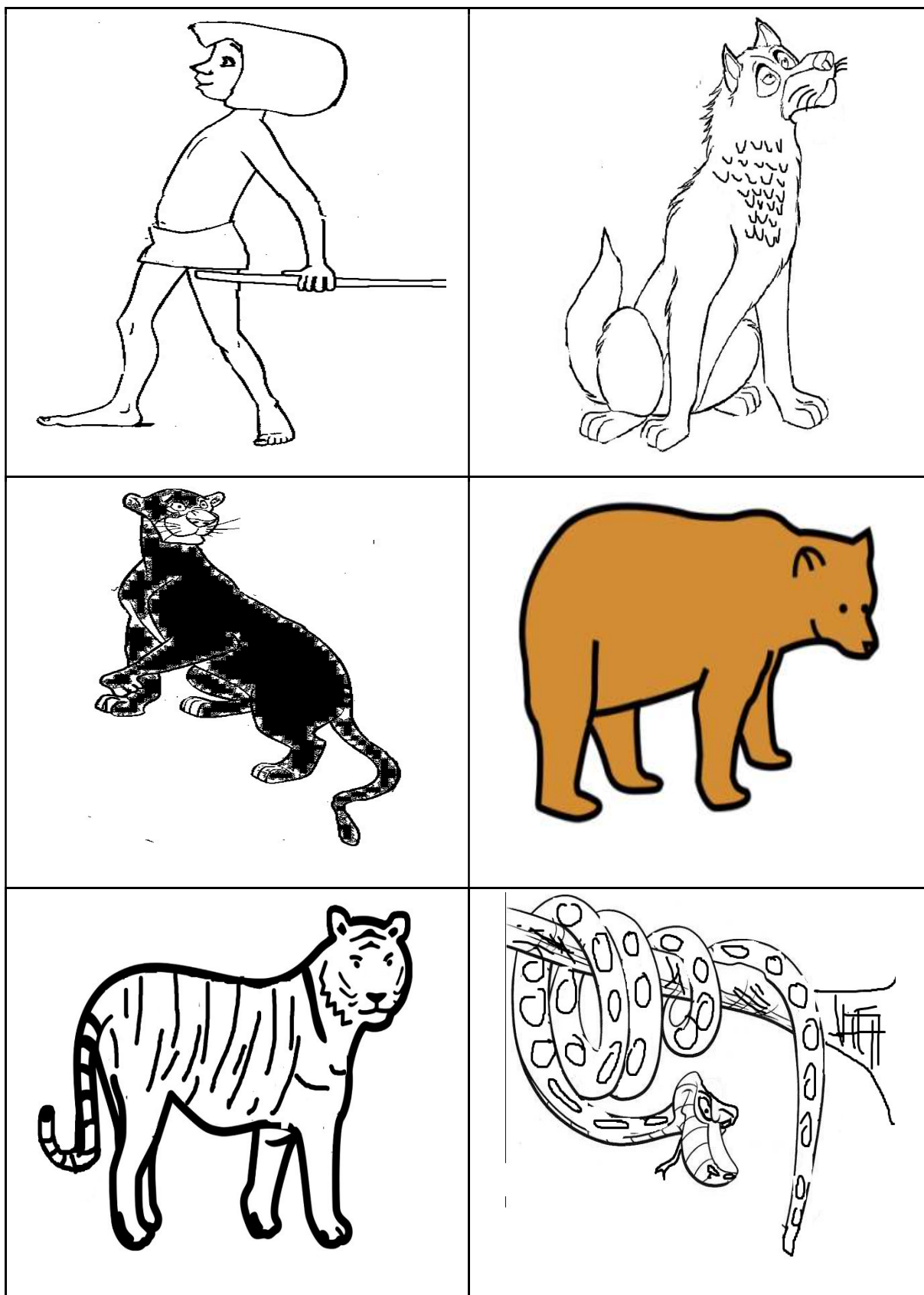
Sufinancira
Europska unija

movetia

Austausch und Mobilität
Echanges et mobilité
Scambi e mobilità
Exchange and mobility

**Plural
Words**

PICTOGRAMI ZA IGRU AVANTURA U DŽUNGLI



Sufinancira
Europska unija

movetia

Austausch und Mobilität
Echanges et mobilité
Scambi e mobilità
Exchange and mobility

**Plural
Words**